

# HTML-Editor Phase 5

Autor: Martina Rüter

## HTML-Editor Phase 5.3

Bei dem HTML-Editor Phase 5.3 von Ulli Meybohm handelt es sich um einen textbasierten Editor. Mit Hilfe dieser Software (Freeware) lässt sich der Quelltext für HTML-Seiten erstellen. Hierzu sind Kenntnisse der Auszeichnungssprache HTML unabdingbar.

Ulli Meybohm ist der Autor dieser Software; er begann 1996 mit der Arbeit an Phase 5. Unter <http://www.qhaut.de> findet sich das zugehörige Portal mit FAQs zur Software und der aktuellen Version zum Download sowie zusätzliche Plugins.

Die **Programmoberfläche** von Phase 5 unterteilt sich in drei Bereiche:

1. Menüleisten
2. Dateimanager
3. Editor

Unterhalb des Hauptmenüs (Datei, Bearbeiten, Ansicht ...) befindet sich eine Symbolleiste (Shortcuts). Sie fasst folgende Reiter-Gruppen zusammen:

- Text
- Tabelle
- Listen
- CSS
- Formulare
- Java
- VBScript
- Colors
- Parameter

Der **Dateimanager** (standardgemäß links angeordnet) erlaubt den Zugriff auf den Verzeichnisbaum. Der obere Teil enthält Ordner. Wählt man einen Ordner aus, so wird der Inhalt des Ordners, die Dateien, im Fenster darunter angezeigt. Der Dateimanager verfügt über ein Kontextmenü (rechte Maustaste), über das die Verzeichnisse aktualisiert, Dateien umbenannt oder gelöscht werden können.

Im **Editorfenster** werden die HTML-Dateien bearbeitet. Direkt über dem Editorfenster befindet sich nochmals eine Symbolleiste, welche die wichtigsten Befehle für den Editorbereich enthält (Datei neu, Speichern, Kopieren etc.).

Über das Menü *Datei > Neues HTML-Dokument* öffnet sich ein neues Fenster (Abb. 1).

“Titel der Seite” meint hier, den Text, der im TITEL-Element des HTML-Dokumentes steht und in der Titelleiste des Browsers angezeigt wird; es ist also nicht der Dateiname!

Weiterhin müssen keine Angaben gemacht werden; einfach auf *Erstellen* klicken. Hierdurch wird ein HTML-Grundgerüst im Editor erstellt (Abb. 2).

## HTML-Editor Phase 5.3

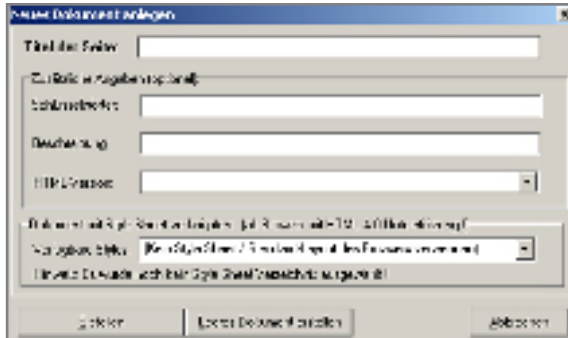


Abb. 1: Dialogfenster beim Erstellen eines neuen HTML-Dokuments.

```
<html>
<head>
<title></title>
<meta name="author" content="Ulli
Meybohm">
<meta name="generator" content="Ulli
Meybohms HTML EDITOR">
</head>
<body text="#000000" bgcolor="#FFFFFF"
link="#FF0000" alink="#FF0000"
vlink="#FF0000">

</body>
</html>
```

Abb. 2: HTML-Grundgerüst

Die HTML-Elemente sind in Blau dargestellt; die zugewiesenen Werte in Rot; Text wird schwarz dargestellt.

Als Nächstes sollte die Datei über *Datei > Speichern unter...* gespeichert werden.

Der Dateimanager springt nach dem Speichern in das angegebene Verzeichnis.

Sämtliche Inhalte (Texte, Bilder inkl. der Befehle) müssen im Body-Bereich des HTML-Dokumentes eingefügt werden, damit diese in der HTML-Datei angezeigt werden. Befehle zur Formatierung von z. B. Text befinden sich unter dem Reiter "Text".

Grundsätzlich gibt es zwei Vorgehensweisen, um solche Formatierungen vorzunehmen:

1. Zuerst den Text schreiben, dann markieren und anschließend das entsprechende HTML-Element auswählen. Die öffnenden und schließenden Element-Teile werden um den markierten Bereich herum positioniert.
2. Zuerst das HTML-Element wählen, dann den Inhalt eingeben.

Die zusätzlichen Attribute zu den HTML-Tags (Befehle) können über die Funktion der rechten Maustaste eingefügt werden. Beispiel: FONT

Schreiben Sie den Text, markieren Sie diesen und wählen Sie aus dem Hauptmenü *Schrift > Schriftart > Verdana, Arial, Helvetica*.

Sie erhalten das FONT-Tag inkl. dem FACE-Attribut mit der Wertzuweisung Verdana, Arial, Helvetica.

Die beiden noch möglichen Attribute SIZE und COLOR ergänzen Sie über einen Klick mit der rechten Maustaste in den Bereich des öffnenden <FONT>.

## HTML-Editor Phase 5.3

Die noch möglichen Attribute werden angezeigt und können entsprechend ausgewählt werden. In diesem Fall sind dies COLOR und SIZE. Einige Werte für SIZE werden angeboten. Bei der Auswahl COLOR wird das "nackte" Attribut eingefügt. Die Farbwertzuweisung gelingt über den Reiter COLORS. Durch anklicken der gewünschten Farbe wird der hexadezimale Farbwert eingefügt.

```
<font size="+3" color="#FF00FF" face="VERDANA,ARIAL,HELVETICA">Beispieltext</font>
```

**Achtung:** Wenn Sie von Hand ein HTML-Tag eintippen, so wird immer automatisch das schließende Element erzeugt. Dies kann u. U. zu doppelten End-Tags führen!

Es gibt zwei **Vorschau**-Funktionen:  
1. Interne Vorschau im Editorfenster  
2. Vorschau im (Standard)-Browser (Abb. 4)

**Bilder und Hyperlinks** lassen sich ganz einfach per Drag & Drop aus dem Dateimanager ins Editorfenster ziehen. Der Vorteil ist, dass bei dieser Methode gleich alle vorhandenen Attribute (z. B. WIDTH, HEIGHT und die korrekte Pfadangabe) mit eingefügt werden.

Ein Doppelklick auf Bilddateien öffnet diese im separaten **Bildbetrachter**.

Ein Doppelklick auf HTML-Dateien öffnet diese im Editorfenster; es wird ein neuer Reiter angelegt. D. h. Sie können mehrere HTML-Dateien nebeneinander öffnen.

### Einstellmöglichkeiten

Wenn der Text aus dem Editorfenster herausläuft, ist es umständlich diesen zu bearbeiten. Deshalb sollte der Text am Ende des Editorfensters umbrechen. Wählen Sie im Hauptmenü *Einstellungen* > *Editor*. In dem sich öffnenden Fenster wählen Sie den Reiter *Editor* und aktivieren dort den Punkt *Zeilenumbruch*.

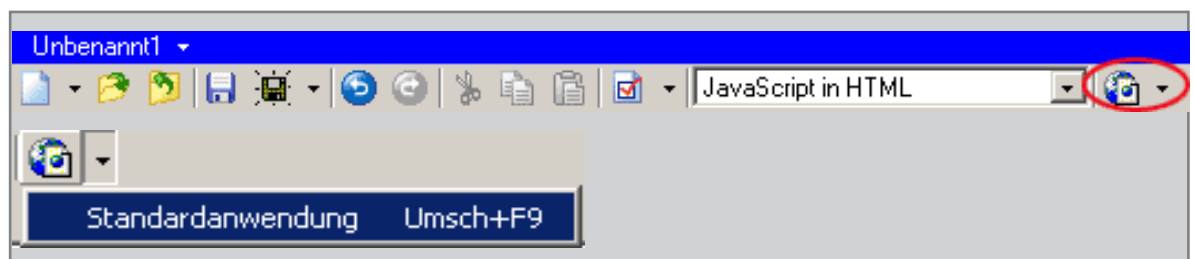


Abb 4: Um die interne Vorschau zu erhalten, klicken Sie das rot markierte Symbol; für die Vorschau im Standard-Browser, wählen Sie über den Pfeil „Standardanwendung“. Wenn die Datei zuvor nicht gespeichert wurde, ist keine interne Vorschau möglich!